

Digicode sans fils

Instructions et avertissements pour installation et utilisation



Avertissements

- Rappel tous dispositifs de portails et de portes automatiques doivent être installés par des techniciens qualifiés et en respectant les normes qui s'y appliquent.
- Avant de commencer l'installation, vérifier que le dispositif est adapté à l'emploi requis.
- Ce produit est destiné à la commande d'ouverture de portes, portails et similaires, tout autres utilisations doivent être considérées comme inapproprié.

I. Données Techniques:

Alimentation	6VDC avec 2 piles de lithium de type CR 2032
Durée des piles	2 ans (estimation) avec 10 transmissions/jour
Fréquence	433,9 MHz
Température de fonctionnement	- 20°C bis +55°C
Nombre de chiffres de la combinaison	de 0 à 8
Distance	200m; 35m à l'intérieur des bâtiments
Degré de protection	IP 54
Dimensions	85x75x40 mm
Poids	240 g

II. Description du produit

Ce dispositif est un émetteur à 2 canaux qui il ne s'active qu'une fois qu'a été saisie une combinaison adéquate. Ils sont construits pour être également montés à l'intérieure ou l'extérieur. Il utilise une fréquence de 433,9 MHz avec une technologie à rolling code qui garantit une sécurité maximale puisque le code transmis change à chaque transmission.

La portée est estimée à 200 m dans un espace libre et de 35 m à l'intérieur d'un bâtiment.

Ce dispositif est alimenté avec des piles et donc, comme les autres émetteurs, il ne nécessite aucun branchement.

électrique vers l'extérieur.

Il a été conçu pour avoir une autonomie de fonctionnement des piles supérieure à 2 ans environ, avec une utilisation moyenne de 10 transmissions par jour.

Pour avertir l'utilisateur de l'état de l'utilisation, il dispose d'un avertisseur qui émet des notes acoustiques; en fonction du nombre et de la durée, elles indiquent les états suivants:

Signal acoustique	État
1 bip bref	Signale qu'une touche a été enfoncée.
1 bip long	Signale que l'émetteur s'éteint automatiquement.
3 bips longs	Signalent que la modification de la combinaison a été exécutée.
5 bips brefs	Signalent une erreur de saisie ou de changement de la combinaison.
10 bips rapides	Signalent que les piles sont déchargées et qu'il faut les remplacer.

III. Installation

Avant de fixer le dispositif, il est conseillé d'effectuer un essai pratique afin de vérifier son fonctionnement et sa portée effective. Tenir compte aussi du fait que, quand les piles sont déchargées, il peut y avoir une réduction de la portée de 25 à 30 %.

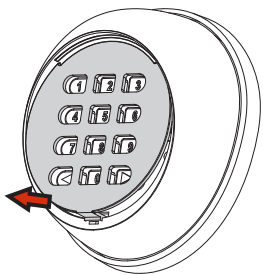
3.1) Positionnement

Il est important de choisir avec soin le lieu où fixer le dispositif: en plus de la distance par rapport au récepteur, éviter de placer à proximité ou, pire, sur des structures en fer qui pourraient faire écran. Le boîtier a un degré de protection IP 54 et peut donc être installé à l'extérieur.

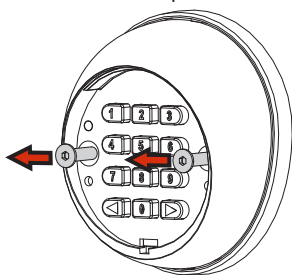
3.2) Fixations au mur

Pour fixer le digicode au mur ou sur un support de votre choix, vous devez:

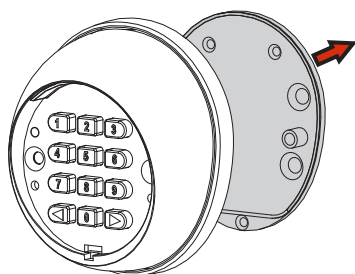
3.2.1) Soulevez le couvercle à l'aide d'un petit tournevis plat en le glissant dans l'encoche prévue.



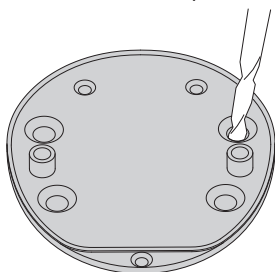
3.2.2) Dévissez les deux vis six pans.



3.2.3) Retirez le bloc.



3.2.4) Percez le fond du support aux endroits indiqués et fixez le digicode au mur à l'emplacement souhaité.



**Vis de fixation
au mur non incluse!**

3.2.5) Refermez le bloc.

IV. Mode d'emploi

L'utilisation du clavier se base sur les "combinaisons", c'est-à-dire des nombres de 1 à 9 chiffres que l'utilisateur doit saisir en les tapant sur les différentes touches. Quand la combinaison a été saisie, on peut appuyer sur la touche de confirmation ◀ ou ▶ pour lancer la commande d'activation, respectivement:

- au canal 1 du récepteur on appuie sur ◀.
- au canal 2 du récepteur on appuie sur ▶.

Bien sûr, la commande ne sera envoyée que si la combinaison est valable; si la combinaison est erronée, un signal acoustique d'erreur se déclenchera.

La combinaison doit être parfaitement exacte; par exemple, si la combinaison correcte est 0422, seront considérées comme erronées: 422, 10422 ou 04222. Si, durant la saisie de la combinaison, une erreur est commise, il est donc conseillé d'appuyer tout de suite sur la touche de confirmation ◀ ou ▶ puis, après le signal acoustique de combinaison erronée, de saisir à nouveau la combinaison exacte.

Si, durant la saisie de la combinaison, un délai de 6 secondes s'écoule entre la pression d'une touche et la pression successive, il faut recommencer la saisie depuis le début.

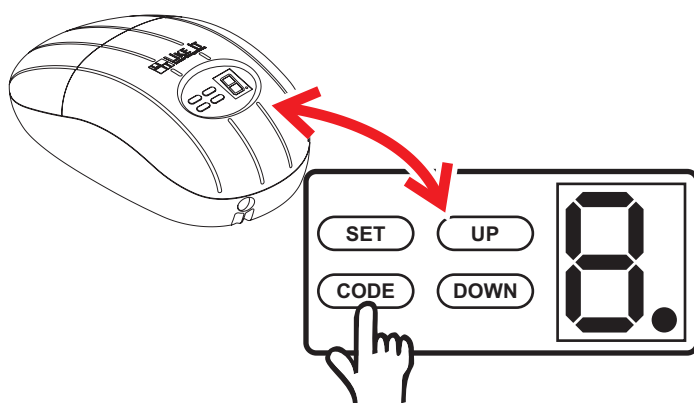
En phase de production, une combinaison standard est saisie pour activer le premier canal et une autre pour activer le second canal. Ces combinaisons préétablies sont:

1ère combinaison: permet d'activer la transmission du code associé à la touche ◀. Initialement cette combinaison est: 11.

2ème combinaison: permet d'activer la transmission du code associé à la touche ▶. Initialement cette combinaison est: 22.

V. Comment ajouter le digicode

5.1 Panneau de commande du moteur



5.2 Programmation

Lors de la première utilisation, le digicode est préprogrammé avec un code d'usine.

Code d'usine du canal 1: 11 ◀

Code d'usine du canal 2: 22 ▶

Synchronisation avec une motorisation Like It:



Nous vous conseillons de procéder à la synchronisation avant d'effectuer le changement du code pour des raisons de facilité et de rapidité.

Cette synchronisation s'effectue comme celle d'une télécommande.

Programmation pour la combinaison associée au 1er canal.

5.2.1- Appuyer sur le bouton **CODE** (panneau de commande du moteur), il clignote "●".



5.2.2- Dans le digicode, taper la combinaison d'usine (11) et appuyer sur la touche ◀.

"●" ne clignote plus.



5.2.3- Taper à nouveau la combinaison d'usine (11) et appuyer sur la touche ◀. Il clignote "●".



5.2.4- Lorsque la synchronisation est terminée, il clignote "II".



Répéter les étapes 5.2.1 à 5.2.4 pour programmer la combinaison associée au 2ème canal.

VI. Changement de la combinaison



Canal 1 (toutes les validations se font avec la touche ◀, vous pouvez entrer un code de 8 chiffres maximum.

Exemple

Tab.A Changement de la combinaison associée au 1er canal ◀. Exemple

Cette fonction permet de changer la combinaison associée au 1er canal ◀.

- | | |
|--|----------|
| 1. Appuyer sur la touche "0" et, sans la relâcher, enfoncer puis relâcher la touche ◀. | 0 ◀ |
| 2. Relâcher la touche "0" | |
| 3. Taper la combinaison actuelle (ancienne) et appuyer sur la touche ◀. | 11 ◀ |
| 4. Taper la nouvelle combinaison (8 chiffres max.) et appuyer sur la touche ◀. | 123456 ◀ |
| 5. Taper de nouveau la nouvelle combinaison et appuyer sur la touche ◀. | 123456 ◀ |



Canal 2 (toutes les validations se font avec la touche ▶, vous pouvez entrer un code de 8 chiffres maximum.

Exemple

Tab.B Changement de la combinaison associée au 2ème canal ▶. Exemple

Cette fonction permet de changer la combinaison associée au 2ème canal ▶.

- | | |
|--|----------|
| 1. Appuyer sur la touche "0" et, sans la relâcher, enfoncer puis relâcher la touche ▶. | 0 ▶ |
| 2. Relâcher la touche "0" | |
| 3. Taper la combinaison actuelle (ancienne) et appuyer sur la touche ▶. | 22 ▶ |
| 4. Taper la nouvelle combinaison (8 chiffres max.) et appuyer sur la touche ▶. | 654321 ▶ |
| 5. Taper de nouveau la nouvelle combinaison et appuyer sur la touche ▶. | 654321 ▶ |

NOTE 1: Si les deux combinaisons saisies sont identiques, une fois que la combinaison a été saisie, on peut appuyer indifféremment sur ◀ ou ▶.

NOTE 2: Si des combinaisons à zéro chiffre sont saisies, la sécurité sera perdue; pour effectuer la transmission, il suffira d'appuyer sur ◀ ou ▶ sans qu'il soit nécessaire de taper d'abord la combinaison.



Attention

Ne pas oublier le code secret, en cas de perte, le digicode devient inutilisable. Nous vous conseillons de le noter dans un endroit sûr.

VII. Utilisation normale

Tab. C Utilisation normale pour l'activation du 1er canal Exemple

- | | |
|--|----------|
| 1. Taper la combinaison associée au 1er canal. | 123456 ◀ |
| 2. Appuyer sur la touche ◀. | |

Tab. D Utilisation normale pour l'activation du 2ème canal Exemple

- | | |
|---|----------|
| 1. Taper la combinaison associée au 2ème canal. | 654321 ▶ |
| 2. Appuyer sur la touche ▶. | |

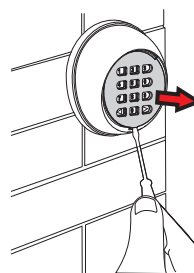
VIII. Maintenance

Ce produit ne requiert pas d'opérations particulières, contrôler périodiquement la présence éventuelle d'humidité ou la formation d'oxydes et éliminer les éventuels dépôts de poussière.

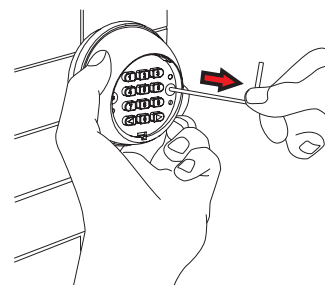
8.1) Remplacement des piles

Pour remplacer la pile, démonter le clavier de son support comme l'indiquent les figures 8a et 8b puis, à l'aide d'une pièce de monnaie, tourner le cache dans le sens contraire des aiguilles d'une montre (voir fig. 8c) et remplacer les piles en veillant à les introduire toutes les deux avec le pôle positif (+) vers le haut comme l'indique la figure 8d. Refermer le cache en faisant attention à ne pas abîmer le joint puis repositionner le clavier sur son support.

8a



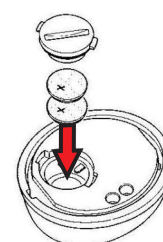
8b



8c



8d



IX. Élimination



Ce produit est constitué de différents matériaux dont certains peuvent être recyclés (plastiques); d'autres devront en revanche être éliminés (cartes avec les composants électroniques). Informez-vous sur les méthodes de recyclage ou d'élimination et conformez-vous aux normes en vigueur.



Attention

Les piles usées et certains composants électroniques sont très polluants et il est donc obligatoire de les déposer dans des conteneurs

à déchets spéciaux.